



Hoch-Begabten-Zentrum  
Rheinland

# **HBZ-Kursprogramm Frühjahr 2024**

Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten – PRÄSENZ (1./2. Klasse):

**Kurszeiten:** montags, 15:30-16:30 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

**Kursort:** Bergheim im Erftgymnasium (Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim, der Raum wird noch bekannt gegeben)

**Kursbeginn:** 15.04.2024

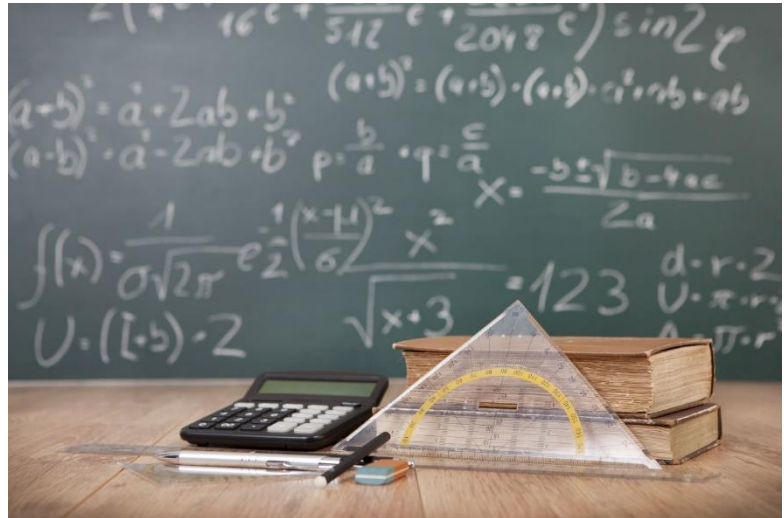
**Kursleitung:** Martin Stremplat

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Kursbeschreibung:**

Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden? Dein Können und deine Kreativität sind gefragt, wenn du dich mit mathematischen Themen wie z.B. der Geometrie, Kombinatorik oder Zahlenreihen beschäftigst. Bei den alltagsnahen mathematischen Problemstellungen sollst du weitgehend eigenständig Lösungswege entwickeln. Wir werden auf dem aufbauen, was du bereits aus der Schule kennst und uns dann gemeinsam an kniffligere Anwendungsaufgaben wagen. Dabei legen wir auch einen Schwerpunkt auf praktische Anwendungssituationen wie z.B. das Auslegen oder Vervollständigen von Formen und Körpern u.v.m. Du wirst aktiv in die Kursplanung miteinbezogen und kannst Aufgabenfelder und Themenbereiche mitbestimmen.



Inhaltliche Schwerpunkte des Kurses könnten beispielsweise sein:

- Muster erkennen und fortsetzen
- Zahlenreihen erkennen und fortsetzen
- Zahlenrätsel
- Geheimschriften und Kryptogramme
- Labyrinthaufgaben
- Kettenaufgaben
- Knobel- und Anwendungsaufgaben zu den Grundrechenarten "Addition" und "Subtraktion" (z.B. Rechenpyramiden, Rechenschlangen, Lückenaufgaben)
- Zauberfiguren
- Kombinatorische Knobeleyen und Probleme aus dem Alltag
- Geometrische Knobeleyen
- Rangierprobleme und Flächen auslegen

## Von hellen Sternen und schwarzen Löchern – Astronomie für junge Forscher DIGITAL (1./2. Klasse):

**Kurszeiten:** dienstags, 16:00-17:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

**Kursbeginn:** 16.04.2024

**Kursleitung:** Lina Meeners

**Maximale Teilnehmerzahl:** 15 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

**Kursinhalte:** Wir steigen in unsere Raumschiff und machen uns auf zum Abenteuer Weltall! Unsere Reise beginnt mit einer spannenden Safari durch das Sonnensystem. Gemeinsam entdecken wir die Sonne und unsere Nachbarplaneten wie den Mars oder den Saturn und klären dabei alle wichtigen kosmischen Fragen: Warum ist es auf der Venus so heiß? Haben andere Planeten auch Monde und warum ist Pluto eigentlich kein Planet mehr? Gemeinsam finden wir Antworten auf diese galaktischen Rätsel!

Aber das ist noch längst nicht alles! Nach unserer aufregenden Planetensafari fliegen wir weiter hinaus, um die Geheimnisse hinter unserem Sonnensystem zu erkunden. Wir lernen mehr über leuchtende rote Riesen und winzige weiße Zwerge und über aufregende fremde Welten, die darauf warten, von uns entdeckt zu werden. Also schnallt euch an und lasst uns gemeinsam das Universum erkunden!

## Mathewerkstatt – Mathematik für Knobelexperten – DIGITAL (3./4. Klasse):

**Kurszeiten:** mittwochs, 16:00-17:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten

**Kursbeginn:** 10.04.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.



**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

**Kursinhalte:** Du möchtest noch tiefer eintauchen in die Welt der Mathematik und dein Wissen auf mathematische Probleme des Alltags anwenden?

In diesem Kurs erschließt du dir durch originelle und kreative Aufgaben unterschiedliche Teilgebiete der Mathematik. Du lernst, systematisch an komplexe mathematische Problemstellungen heranzugehen und auf Grundlage deiner bisherigen Erfahrungen in der Welt der Zahlen und Formen sowie deines Ideenreichtums eigenständig Lösungswege zu ermitteln. Insbesondere werden in diesem Kurs berühmte mathematische Probleme vorgestellt, die man sonst erst in der Universitätszeit kennenlernen würde.

Vor allem soll der Kurs die Kinder zur Mathematik bewegen und ihnen zeigen, dass Mathematik keinesfalls nur rechnen ist. Die Kinder werden wichtige grundlegende mathematische Denkweisen kennenlernen und trainieren.

**Schwerpunkte dieses Kurses sind u.a. die folgenden Themen und Fragestellungen:**

- Von einer Stadt mit vielen Brücken (Das Königsberger Brückenproblem)
- Zerlegemauern
- Knifflige Kakuros
- Zauberei im Quadrat
- Der Code-Knacker (Wie viele Möglichkeiten gibt es?)
- Fortsetzen von Zahlenfolgen
- EDE-Zahlen
- Geheimschriften
- Zauberei mit Dreiecken und Vierecken
- Beispiele für Eulerwege wie etwa das Haus vom Nikolaus
- Das Reiskorn auf dem Schachbrett (die wundersame Vermehrung)
- Wer gewinnt? Glücksräder und die Lostrommel
- Sudokus
- Primzahlen finden und die Goldbachsche Vermutung
- Zauberdreiecke und Zauberfiguren
- Wie viele Farben brauchst du? Das Vierfarben-Problem
- Brückenrätsel

In den Videokonferenzen werde ich meinen Bildschirm mit der Aufgabenstellung teilen, so dass jedes der Kinder sieht, welches Arbeitsblatt in der Stunde bearbeitet wird. Durch ein weiteres Tablet mit Stift ist es mir möglich, auf die individuellen Fragen der Kinder einzugehen.

**Sonstige wichtige Informationen:** Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2023 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung bei den Arbeitsblättern bzw. Aufgaben kommt.

## Geheimbotschaften – Rätsel der Kryptographie (3. - 4. Klasse):

**Kurszeiten:** dienstags, 16:00-17:00 Uhr, 6 Termine à 60 Minuten

**Beginn:** 09.04.2024

**Kursleiterin:** Nadine Kösters

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kosten:** 90 €



**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

### **Kursinhalte:**

Du tüftelst gerne und bist eine echte Spürnase? Dann bist du hier genau richtig! Wir werden versteckte Hinweise deuten, geheime Nachrichten entschlüsseln und Rätsel lösen. Du lernst verschiedene Code-Systeme kennen, mit denen du Botschaften ver- und entschlüsseln kannst. Außerdem wirst du deine eigene Geheimsprache oder Geheimschrift entwickeln, die nur du und dein Team kennt. Ein Kurs für alle jungen Ermittler:innen, die gerne auf Spurensuche gehen. Jede Woche werden wir uns in einem Zoom-Meeting treffen und die jeweiligen Rätsel gemeinsam lösen.

## Technik-Lego-Robotik – der ultimative Einsteigerkurs – PRÄSENZ (3./4. Klasse)

**Kurszeiten:** Mittwoch, 16:00-17:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten

**Kursort:** Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst  
(Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf, Raum 145)

**Kursbeginn:** 24.04.2024

**Kursleitung:** Andrea Himmel

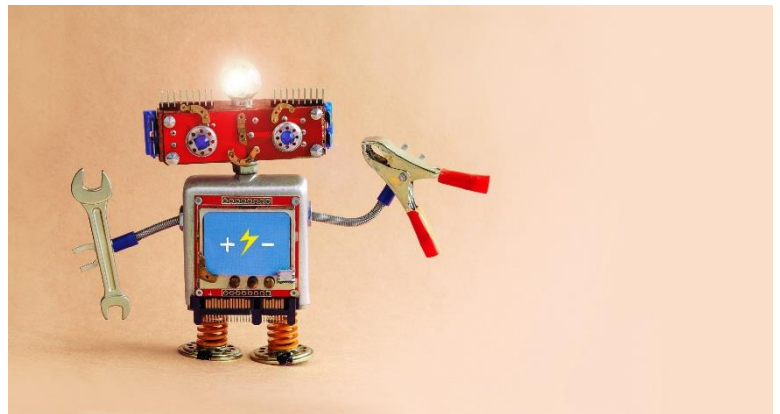
**Maximale Teilnehmerzahl:** 15 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

### **Kursinhalte:**

In diesem Einsteigerkurs wirst du die Konstruktion verschiedener Roboter mit dem **LEGO MINDSTORMS NXT/EV3** Bausatz kreativ lernen und bauen. In einer graphischen Programmierumgebung lernst du das Steuern der Motoren, die Bedienung und Funktionen der Sensoren mit der gleichlaufenden Nutzung von Kontrollstrukturen kennen. Darüber hinaus wirst du im Team mit meiner Unterstützung die Lösung/en von Aufgabenstellungen finden.

Ich freue mich auf euch! Bis bald!



## Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – PRÄSENZ (3.-5. Klasse):

**Kurszeiten:** dienstags, 15:30-16:30 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten

**Kursort:** Bergheim im Erftgymnasium  
(Schützenstraße 20 D; 50126 Bergheim, der Raum  
wird noch bekannt gegeben)

**Kursbeginn:** 16.04.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 15 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro



### **Kursinhalte:**

#### **Programmiere dein erstes Spiel!**

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- Eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
- Eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
- Einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
- Oder programmiere dein erstes Jump and Run Spiel.

... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

### **Sonstige wichtige Informationen:**

Gerne kann dieser Kurs auch von Kindern besucht werden, welche schon am Herbstkurs 2023 teilgenommen haben. Selbstverständlich wird von mir sichergestellt, dass es zu keiner Dopplung von Spielen, welche programmiert werden.



## Zauberwürfel - PRÄSENZ (3.-5. Klasse)

**Kurszeiten:** mittwochs, 16:00-17:30 Uhr, 5 Termine à 90 Minuten

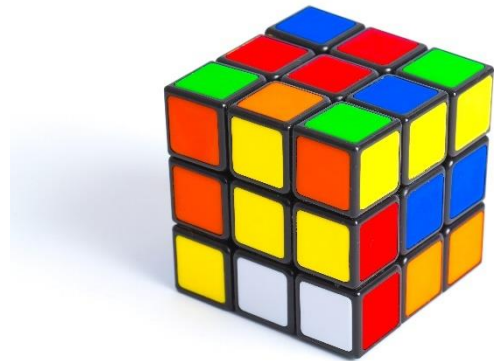
**Kursort:** Ulrichschule-Sindorf (Hegelstraße 2-10; 50170 Kerpen)

**Kursbeginn:** 17.04.2024

**Kursleitung:** Felix Herrera

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kursgebühr:** 110 Euro



### **Kursinhalte:**

Du interessierst dich für den berühmten Zauberwürfel (Rubiks Cube) und wolltest schon immer wissen, wie er gelöst werden kann, ohne dass du die Sticker abziehst? Dann ist dieser Kurs genau das richtige für dich. Hier löst du mit einem erfahrenen „Speedcuber“ den Zauberwürfel, der dir nützliche Tipps und Tricks verrät.

Der Kursleiter bringt ausreichend Zauberwürfel für alle Teilnehmenden mit. Du kannst dir also einen Würfel für die Kurszeit ausleihen. Gerne kannst du aber auch deinen eigenen Würfel mit zum Kurs bringen, falls du schon einen hast.

## Um die Ecke denken – ein Kurs für kreative Köpfe (3.-5. Klasse)

**Kurszeiten:** dienstags, 17:15-18:15 Uhr, 6 Termine à 60 Minuten

**Beginn:** 09.04.2024

**Kursleiterin:** Nadine Kösters

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kosten:** 90 €



**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

**Kursmaterial:** Das Kursmaterial wird vor dem ersten Kurstermin postalisch zugeschickt.

### **Kursinhalte:**

Wie könnte die Frage heißen, wenn die Antwort „nein“ lautet? Wie sieht eine glückliche Linie aus? Welche drei Gegenstände würdest du auf eine Zeitreise mitnehmen, um deinen aktuellen Alltag vorzustellen? Wie kannst du Dinge verbinden, die auf den ersten Blick nicht zusammengehören?

In diesem Kurs wirst du dich mit Aufgaben und Problemen beschäftigen, für die es nicht nur eine Lösung gibt. Für alle Kinder, die den Kopf voller Ideen haben, unkonventionelle Lösungen suchen, gerne kreativ denken und selbstständig mit Impulsen arbeiten.

## Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3. - 6. Klasse - Einsteiger):

**Kurszeiten:** samstags, 10:00-11:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
(am 11.05.24 und am 18.05.24 wird auf Grund von  
Brückentagen keine Kurseinheit stattfinden)

### **Wichtig:**

Dieser Kurs richtet sich an Kinder, welche **noch keinen** Scratchkurs besucht haben und sich bisher selbst nur oberflächlich mit Scratch beschäftigt haben.



**Kursbeginn:** 13.04.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

### **Kursinhalte:**

#### **Programmiere dein erstes Spiel!**

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere und steuere anschließend, z.B.:

- Eine Drohne durch einen Parcours und sammle auf Zeit so viele Pakete ein wie möglich.
  - Eine Rakete durch den Weltraum und weiche dabei Asteroiden aus.
  - Einen Fisch durch das große Meer und verstecke dich vor den Haien.
  - Oder programmiere dein erstes Jump and Run Spiel.
- ... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen.

Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

## Scratch – Programmieren für junge Computerfreunde – DIGITAL (3. - 6. Klasse Fortgeschrittene):

**Kurszeiten:** samstags, 11:30-12:30 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten  
(am 11.05.24 und am 18.05.24 wird auf Grund von  
Brückentagen keine Kurseinheit stattfinden)

**Wichtig:** Dieser Kurs richtet sich an Kinder,  
welche schon mal einen Scratchkurs besucht  
haben oder sich selbst schon intensiver mit  
Scratch beschäftigt haben.  
Falls Ihr schon mal einen Kurs besucht haben  
sollte, so schließe ich eine Dopplung der Spiele  
aus.



**Kursbeginn:** 13.04.2024

**Kursleitung:** Daniel Sievering

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

**Kursinhalte:**

### **Programmiere dein erstes Spiel!**

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder. Es wird auf spielerische Weise mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert. In diesem Kurs lernt ihr verschiedene grundlegende Techniken der Scratchprogrammierung kennen. Die wichtigste Grundlage für alle Spiele ist die Programmierung einer geeigneten Steuerung, da wir keinen Controller zur Verfügung haben. Dabei werde ich euch zu Beginn jeder Stunde eine neue Teilaufgabe für euer Spiel vorstellen, welche ihr dann lösen müsst. Keine Angst, ich helfe euch, indem ich z.B. meinen Bildschirm teile oder mit euch euer Programm durchgehe. Als Hilfekarten stehen euch einzelne Befehle – auf meinem Monitor – zur Verfügung, die nur darauf warten, richtig angeordnet zu werden.

Mit meiner Unterstützung werdet ihr euer eigenes Computerspiel erstellen können!

Programmiere, z.B.:

- Snake
- ein Jump and Run Spiel
- Geometry Dash
- PacMan

... noch vieles mehr ist denkbar, lasst euch überraschen. Selbstverständlich könnt ihr alles auf eure eigene Art und Weise abändern und stylen. Für Spielideen von eurer Seite bin ich auch immer offen!

## KODU – Programmieren in 3D für Anfänger ganz ohne Vorkenntnisse! –

### DIGITAL (4./5. Klasse)

**Kurszeiten:** Dienstag, 16:00-17:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

**Beginn:** 23.04.2024

**Kursleiterin:** Andrea Himmel

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kosten:** 120 €

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

#### **Kursinhalte:**

Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir mit **KODU** gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele in 3D spielen können.

Was ist KODU?

**KODU** ist eine visuelle Programmierungsumgebung von Microsoft für Kinder.

Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele in 3D erstellen können und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele spielen können.

Dieser Kurs richtet sich an alle, die einen sanften **Einstieg in die Programmierung** haben wollen.

Bis bald!

#### **Installationsanforderungen:**

Für die korrekte Installation ist es notwendig, vorzugsweise Microsoft Windows 10 oder höher zu haben, um KODU GAME LAB benutzen zu können, darunter auch minimale Hardwareanforderungen (Pc/Laptop):

- Mindestens 1,6-GHz-Prozessor
- 1 GB RAM-Speicher
- 2 GB Festplattenspeicher UND zusätzliche Programme wie z.B.:
- DirectX Version 9
- XNA Framework 4.0 oder höher

So finden Sie heraus, welche Version von .NET Framework auf Ihrem Computer installiert ist:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\NET Framework Setup\NDP

**Software:** KODU (kostenlos herunterladbar in <http://www.kodugamelab.com/downloads/>)



## Scratch - Programmieren für junge Computerfreunde – PRÄSENZ (4.- 6. Klasse):

**Kurszeiten:** Donnerstag, 17:00-18:00 Uhr, 8 Termine à 60 Minuten

**Kursort:** Troisdorf im Gymnasium zum Altenforst  
(Zum Altenforst 10; 53840 Troisdorf, Raum 145)

**Beginn:** 25.04.2024

**Kursleiterin:** Andrea Himmel

**Maximale Teilnehmerzahl:** 12 Kinder

**Kosten:** 120 €



### **Kursinhalte:**

Was heißt programmieren?  
Was ist eine Schleife in Informatik?  
Hast du viele Ideen für neue Computerspiele?

In diesem Kurs werden wir gemeinsam deine kreativen Ideen entwickeln und am Ende alle selbstprogrammierten Spiele spielen können.

Scratch ist eine Programmiersprache für Kinder.  
Es wird mit bunten Blöcken per drag & drop programmiert.  
Mit meiner Unterstützung wirst du deine eigenen Spiele, Geschichten und Animationen erstellen können.  
Bis bald!

## Vom Drehbuch zum fertigen Film – Präsenz (4. - 6. Klasse)

**Kurszeiten:** Samstag, 11.05. & Sonntag, 12.05.2024; jeweils von 9:30-13:30 Uhr

**Kursort:** Brühl im HBZ (Schützenstraße 25, 50321 Brühl)

**Kurstermine:** 11./12.05.2024

**Ausweichtermine:** 15./16.06.2024 → bitte halten Sie sich auch diese Termine frei. Sollte der reguläre Kurstermin ausfallen, wird der Workshop an diesem Wochenende nachgeholt.

**Kursleitung:** Nadine Kösters

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10 Kinder

**Kursgebühr:** 120 Euro



### **Wichtig Information/ Teilnahmevoraussetzung:**

Im Rahmen des HBZ-Kursprogramms „**Vom Drehbuch zum fertigen Film**“ werden zur Produktion eines eigenen Films Filmaufnahmen Ihres Kindes gefertigt. Damit alle Kursteilnehmenden nach Kursabschluss das Resultat ihres Projekts als Erinnerung erhalten, wird beabsichtigt, das Videomaterial allen Sorgeberechtigten per **WeTransfer** zur Verfügung zu stellen. Selbstverständlich sind die Aufnahmen **ausschließlich für den privaten Zweck** bestimmt und dürfen **nicht vervielfältigt, verändert oder verbreitet** werden (z.B.im Internet).

Um an dem Kurs teilzunehmen müssen die Eltern/Sorgeberechtigten vor Kursbeginn eine „**Schriftliche Einwilligungserklärung zur Anfertigung und Nutzung von Filmaufnahmen von Projektteilnehmenden im Rahmen des HBZ-Kursprogramms**“ unterzeichnen.

Die Einwilligungserklärung wird Ihnen mit den Anmeldeunterlagen per Post zugesandt und muss vor Kursbeginn unterschrieben an das HBZ zurückgeschickt werden

### **Kursbeschreibung:**

Hast du dich schon einmal gefragt, wie dein Lieblingsfilm entstanden ist? In diesem Kurs bekommst du einen Einblick in den spannenden Prozess vom Drehbuch zum fertigen Film. Du lernst, wie du ein Drehbuch schreibst und entwickelst aus einer kleinen Geschichte eine eigene Szene. Dann wird gedreht und wie an einem richtigen Set heißt es „And, Action!“. Du schnupperst in die wichtigsten Aufgaben beim Film rein und probierst dich zum Beispiel in Ton, Kamera, Regie, Continuity und natürlich im Schauspiel selbst aus. Du setzt dich mit dem Einfluss von Musik im Film auseinander und entscheidest, welche Stimmung du deinem Film verpassen willst. Im Anschluss an den Kurs erhältst du deinen Kurzfilm geschnitten per WeTransfer.

## Schach und Matt – Schachunterricht für die Meister von morgen – DIGITAL – (4. - 6. Klasse)

### **Kurszeiten:**

**Kurs 1:** montags, 16:00–17:00 Uhr,  
8 Termine à 60 Minuten + 1 Probestunde inklusive  
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)

**Kurs 2:** montags, 17:15–18:15 Uhr, 8 Termine à  
60 Minuten + 1 Probestunde inklusive  
Technikeinführung (ca. 60 Minuten)



**Hinweis:** Kurs 1 ist der Einsteiger-Kurs und Kurs 2 der Fortgeschrittenen-Kurs. Der Unterschied zwischen den beiden Kursen ist die Schwierigkeit der Aufgaben, an welchen die Schwerpunkte erarbeitet werden. Die Einteilung in Kurs 1 bzw. Kurs 2 **erfolgt durch den Trainer**, abhängig von deinem vorhandenen Wissen, in einer **Probestunde** vor dem ersten Termin. Diese richtet sich zudem mit einigen Informationen zum Ablauf an die Eltern und dient den Kindern dazu, den für den Kursablauf erforderlichen Umgang mit Zoom zu üben. Daher sollte ein Elternteil zu Beginn der Probestunde mit dabei sein. Die Probestunde findet für Kurs 1 und Kurs 2 am **15.04.2024, um 16:00 Uhr** statt.

**Wichtig:** Die grundlegenden Schachregeln (Wie ziehen die Figuren? Was ist ein Schach? Was ist ein Matt?) sollen in diesem Kurs nicht thematisiert werden, weshalb es wichtig ist, dass du diese schon sicher beherrschst und eigenständig eine Partie spielen kannst.

**Kursbeginn:** 15.04.2024

**Kursleitung:** Robin Gallasch

**Maximale Teilnehmerzahl:** 10

**Kursgebühr:** 125 Euro

**Technische Voraussetzung:** Der Online-Kurs wird webbasiert via Zoom realisiert. Bitte beachten Sie dazu die Datenschutzbedingungen von Zoom. Vor dem ersten Kurstermin bekommen Sie eine Einladung per Email geschickt.

### **Kursinhalte:**

Das Spiel der Könige hat dich schon immer fasziniert? Du spielst gerne mal gegen deine Freunde und möchtest dein Wissen erweitern?

Dann bist du hier genau richtig! In diesem Kurs werden unterschiedliche Teilgebiete des Schachs behandelt. Die inhaltlichen Schwerpunkte sind:

### **Kurs 1 (Einsteiger)**

- Die Schachnotation
- Die Eröffnung
- Das Material
- Die Fesselung
- Der Doppelangriff
- Der Abzugsangriff
- Das Ausschalten der Verteidigung



**Kurs 2 (Fortgeschrittene):**

- Die Eröffnung
- Einführung in das Endspiel
- Die Mattmotive
- Taktische Kombinationen
- Das Konzept der Strategie